
PlayStation
Convenience Store Simulation Game.
ザ・コンビニ
2
全国チェーン展開だ!
HAMSTER
major wave

この度は、「ザ・コンビニ2 〜全国チェーン展開だ！〜」をお買い上げ頂き、誠に有り難うございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。商品の内容には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが弊社まで御一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についての御質問にはお答えできませんので予め御了承ください。

お問い合わせ先
株式会社ハムスター　〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX : 03-5432-6446　E-mail : support@hamster.co.jp
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。
URL : http://www.hamster.co.jp/

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻（オン/スタンバイ）/RESETボタンが緑色の状態（オンの状態）で差し、⏻（オン/スタンバイ）/RESETランプを赤色の状態（スタンバイ状態）にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation2"専用マルチタップ（SCPH-10090）やマルチタップ（SCPH-1070）を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

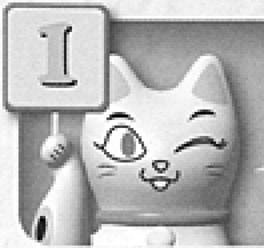
For Japan Only　｜　プレイヤー 1人　｜　メモリーカード 8～10ブロック

SLPM 86691

君だけのコンビニを作ろう!

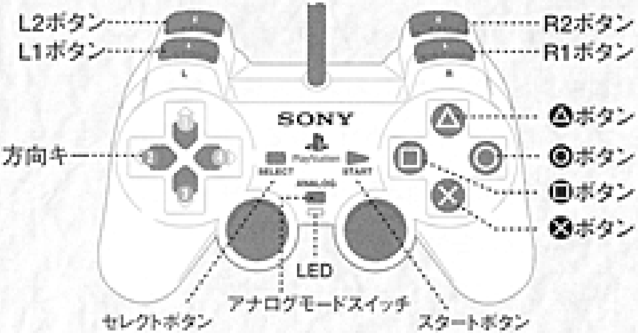
「ザ・コンビニ２」は、コンビニ経営シミュレーションゲームです。
あなたは、コンビニのオーナーとなって、各マップで目的を達成するために、
売り上げを伸ばして、店舗を増やしていきます。
さまざまなコマンドを駆使して、お客さんに好かれる
コンビニを作っていくのです。でも、クリアすることだけでなく、
もっと自由な発想で、遊んでみてください。
きっと新しい楽しさを発見できるでしょう。
肩肘張らずに楽しく遊べるシミュレーションゲーム、
それが「ザ・コンビニ２」なのです。

CONTENTS

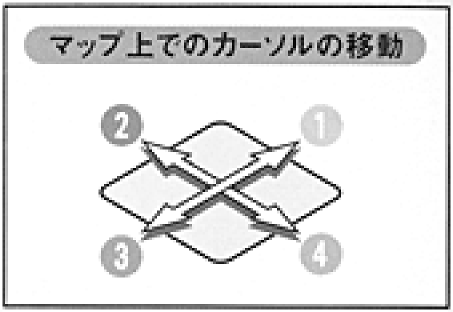


操作方法一覧表

アナログコントローラ



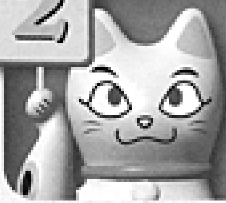
マップ上でのカーソルの移動



※コントローラでも操作方法は同じです。※デジタルモード（LED消灯）のみ使用できます。

	システム	町マップ	店内マップ
○ボタン	決定	建物情報画面表示（押している間）	店内情報画面表示
×ボタン	キャンセル	システム画面表示	
△ボタン	ヘルプ	店舗一覧表表示SC※	
□ボタン	未使用	店内⇔町マップ切り替えSC	
R1ボタン		未使用	店舗切り替え 内装設備方向転換
L1ボタン			
R2ボタン		アンケート表示SC	
L2ボタン		未使用	
方向キー	項目の選択	カーソルの移動	
スタートボタン	未使用	ゲーム進行停止（時間は止まりますが操作は可能）	
セレクトボタン		高速モードの使用／解除　高速モードの切り替えは、町･店内とも可能です。	

※SC：ショートカットキー



2 ゲームクリアとゲームオーバー

ゲームクリア

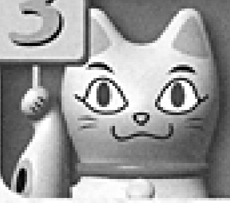
各マップには、それぞれ違ったクリア条件が定められています。マップ選択画面、オーナー評価画面で確認できます。条件を満たすと、その時点でクリアです。

ゲームオーバー

月末に資金がマイナスになってしまうと、残念ですが倒産し、ゲームオーバーです。
また、クリア条件を満たせなかったとき、99年経ったときにも、ゲームオーバーになります。
銀行から借り入れているときには、特に注意してください。信頼度が0のときに延滞すると、ゲームオーバーです。でもせっかくだから、一回くらい倒産を味わうのもいいかもしれません。ゲームなんですから・・・

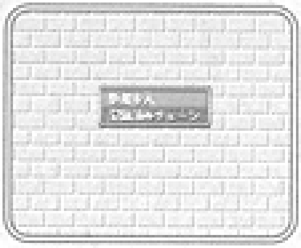


3 ゲームの進め方



スタート画面

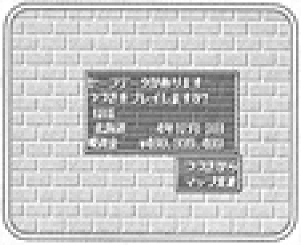




タイトル画面でスタートボタンを押すと、スタート画面になります。

新規参入

新しくゲームを始めます。初めにチェーン店名を決定します。



登録済みチェーン

登録済みのチェーン店でプレイします。クリアデータを引き継ぎます。選択すると、ゲームの途中データがあれば、その情報が表示されます。つづきをプレイするときは「つづきから」を選ぶと、ゲームが始まります。マップの初めから、また、違うマップをプレイするときは「マップ変更」を選んでください。マップ選択画面に進みます。

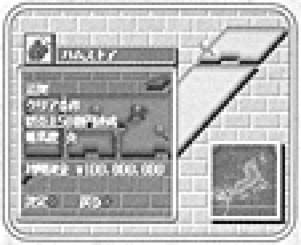
チェーン店名の入力画面



店名の入力

新規参入をチェックすると、店名入力画面になります。「かな」「カナ」「英・数」「漢字」を選択・入力できます。切り替えはR1／R2ボタンでもできます。漢字表は上下にスクロールし、L1／L2ボタンで、1ページづつ切り替えることができます。ⓧボタンで一文字づつ消すことができます。

スタート画面



マップ選択

赤いピンが、現在選択されているマップです。赤いピンを移動させると、下部に表示されている全体マップが変わります。ここで◎ボタンを押すと、各マップの情報が表示されます。

クリアしてないマップ
マップ名
クリア条件
難易度
そのマップの初期資金

クリアしたマップ
マップ名
最高オーナー評価
最短クリアタイム
最高総売上

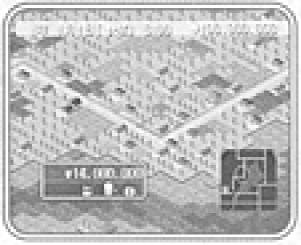
また、クリアしたマップのピンには「済マーク」がかかっています。
東京は、他の4箇所を全てクリアして、初めてプレイできるようになります。
ゲームの途中データが入っているマップを選ぶと、選択しているマップの初期状態から始めます。一度クリアしたマップを再度プレイしても、済マークは消えません。



4 本店開店までの流れ

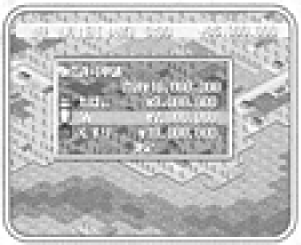
マップの最初は、まず本店を建てますので、この流れになります。

場所の選択



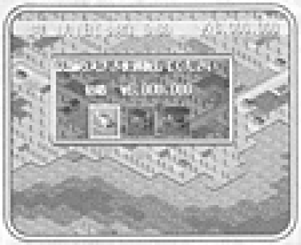
カーソルを動かして、建てたい場所で決定してください。道路、線路、山、海・川、また一部の建物の上には建てられないところもあります。
また、他のコンビニと一定の距離を置かないと建てることは出来ません。

販売許可の申請



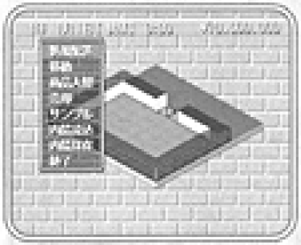
たばこ、酒、薬は販売するのに許可が必要です。◉ボタンを押すと、商品のマークが明るくなります。明るいものが申請している商品です。すでに販売している店舗から、一定の距離を置かないと申請出来ません。
追加申請、申請解除をすることも出来ますが、解除しても、お金は戻りません。

店舗サイズの選択



店舗のサイズを決定します。初めは小型しか選べません。店舗サイズは、マップ内に存在する自店舗数によって、大きいものが使えるようになっていきます。

内装変更画面（店内レイアウトの作成）



店舗サイズを決定すると、内装変更画面になります。

新規配置

内装設備を新たに追加します。配置した設備には、「維持費」がかかります。控え室とレジは、必ず置いてください。向きは、Ｌ１／Ｒ１ボタンで変えることが出来ます。

移動

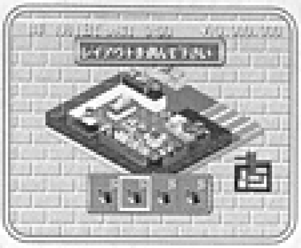
すでに配置されている内装設備の位置を変えます。向きは、Ｌ１／Ｒ１ボタンで変えることが出来ます。

商品入替

すでに配置されている棚と自動販売機の商品を入替します。また、床のデザイン変更もできます。商品入替は、ゲーム進行中に、内装設備情報画面でもできます。置ける商品が１つしかないものは、入替することができません。

売却

すでに配置されている内装設備を売却します。



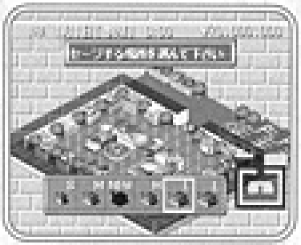
サンプル

初めから用意されているレイアウトです。サイズに対応した3つのパターンと、設備が何もないものから選べます。



内装読込

以前に自作したレイアウトを使用します。当然、セーブデータがなければ使えません。また、サイズが違うものは使えません。



内装保存

自作したレイアウトをセーブします。初めにデータをロードした後、セーブしたいエリアを選択して、◎ボタンを押してください。サイズに関係なく全6個まで、保存できます。

棚・自動販売機にはそれぞれ置ける商品が決まっています。複数の種類が置けるものと、1つしか置けないものがあります。棚・自動販売機は正面からしか、商品を取り出すことができません。ただし、ワゴン、おでん、肉まんは、どこの面からでも商品を取り出すことができます。自動販売機、ベンチ、噴水、木、店員控え室等は、お店の外にも置くことができます。駐車場は店内には置けません。

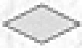
ヒント&注意

レイアウト作成時の注意

1.出入口をふさぐように、物を配置してはダメ。2.お客さんが、コンビニの敷地に入れないようなレイアウトはダメ。3.販売許可申請をしてない商品を置いてはダメ。4.棚と自動販売機は、正面をふさがないように。5.レジの前後は空けるように。

店内カーソルの説明

カーソルが指している床1マスは、色が変化しており、その床1マスの中でカーソルは4ヶ所を動きます。これは、内装設備を半分ずつ、ずらして置くことが出来るからです。内装設備を持ち上げると、その設備は半透明となり、カーソルは常に内装設備の上のカドに表示されます。また、置くときにも、そこを頂点にして下側に配置します。※ミニマップで見る場合はP.26を参照してください。



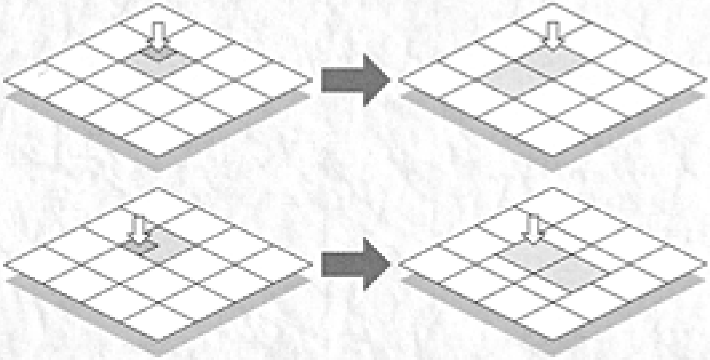
カーソルが指している床タイル
（点滅しているところ）



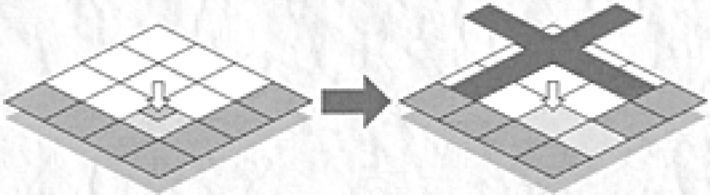
1枚の床タイルで、4ヶ所（4分の1タイル）
を指すことができます。



それぞれのカーソルが指しているのは、
左図のところの4分の1タイル。



たとえば、中型常温棚を置く場合、左上図の場所でボタンを押すと、右上図の位置に配置します。よって、下図のように壁があるところには、左下図のカーソルの位置では配置できません。





営業時間設定



営業時間を設定します。用意されている時間帯は、

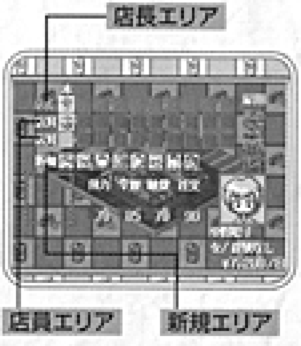
●臨時休業　●24時間営業
●AM10:00～PM6:00（8時間営業）
●AM7:00～PM11:00（16時間営業）
●AM10:00～AM2:00（16時間営業）
●PM0:00～AM4:00（16時間営業）　の6種類です。

自分だけの営業時間をつくろう!!

自由に営業時間を設定することが出来ます。変更するには、まず上記の6種類から選択し、◉ボタンを押すと、開店矢印と閉店矢印が表示されますので、これを動かして設定します。矢印の切り替えは方向キーの上下で行います。1日のうちの7～11時、15～20時のように、営業時間を2回に分けることは出来ません。動かす単位は1時間ごとです。
最後に◉ボタンを押すと設定されて、更に◉ボタンを押すと、決定されます。臨時休業と24時間営業は、用意されている時間帯より選んでください。

店員の雇用

店長および店員を雇います。必ず店長を雇わなければお店を開くことは出来ません。店員はいなくてもOKです。1店舗3人まで雇えます。



1番上の欄が、店長を配置するエリアです。2、3番目の欄が、店員を配置するエリアです。4番目の欄が、新しく応募してきた店員のエリアです。また、店舗を新築・買収すると、存在するお店の番号（本店は「本」）が店長エリアの上に表示されます。

雇用

店員を配置したい場所で◉ボタンを押すと、新規エリアに店員が表示されるので、選択し、◉ボタンを押してください。店員が配置されます。配置した場所にすでに店員がいる場合は、入れ替わります。解雇とは違い、雇用ですぐに雇い戻すことが出来ます。

異動

異動コマンドで、2人の店員を選択すれば、入れ替わります。同一店舗内でも、違う店舗同士でも異動出来ます。

解雇

解雇コマンドで店員を選択すると、その店員を解雇します。やり直す時は、取消をして下さい。

取消

そのときに行った設定を全てキャンセルします。

決定

各設定を決定し、終了します。

店員データの見方

数値が高いほうが優秀です。

能力

店員を雇用するときに表示されるデータです。

体力：仕事の持続力の限界値
学歴：レジ処理、警備能力の限界値
敏捷性：商品補充、人との回避能力の限界値
社交性：接客、清掃能力の限界値
経費：1日当りの給料

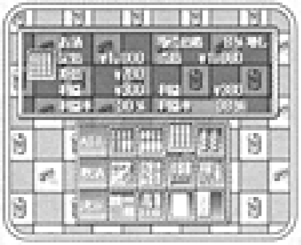
スキル

店員を雇用した後に表示されるデータです。

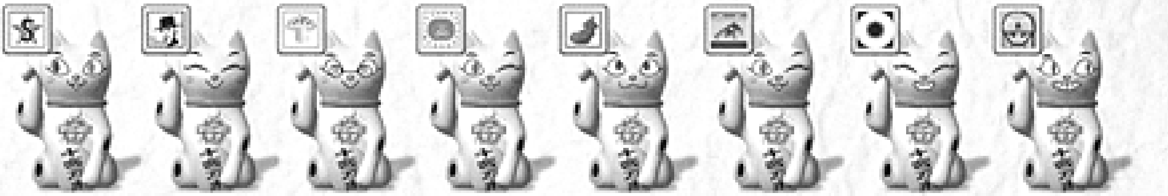
教育：店長時の店員に対する教育能力。
レジ：レジ打ちの速さ
補充：商品を補充する速さ
警備：防犯・防火の能力
清掃：清掃する速さ
接客：接客能力の高さ

以上の設定が終わるといよいよ開店です。

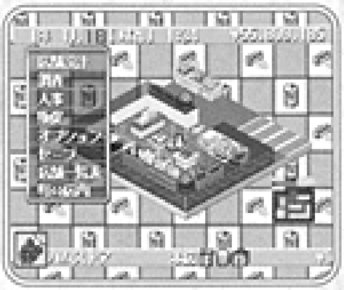
価格設定



商品の価格率を設定します。
カーソルが合っている商品の情報が、上部に表示されます。左側が、その商品の元々の情報で、右側が、現在設定されている情報です。商品群は方向キーの左右でスクロールします。
商品の選択・決定をすると、利益率の数値を方向キー上下で変えられるようになります。利益率は100％を超えたり、0%を下回ることはできません。
売価、価格率等は、変更に応じて自動的に変化します。また価格率は、0を境に「増し」「引き」が変わります。「全体」を選択すると、商品全てを同時に変更できます。(全商品の平均値です) 「取消」で、そのときに行った設定を、全てキャンセルします。「決定」で、設定を決定し、終了します。「全体」では、90％を超えるあたりで数値の上がり方が遅くなります。これは個々の商品利益率が一定ではないので、平均値を取ることで起こるものです。



5 システムコマンドの説明



町マップ、店内マップ時に、✕ボタンを押すと、
システムコマンドが表示されます。
カーソルを項目に合わせて△ボタンを押すと、
ヘルプメッセージが表示されます。



ここ以外のコマンドでも、
ヘルプメッセージが出るものがありますので、
コマンド選択時には△ボタンを
押してみるとよいでしょう。

店舗設計（町マップでは新規開店と、店舗売却のみできます。）

内装変更（P.8参照）

店舗の内装を変更します。

営業時間設定（P.11参照）

営業時間を変更します。初めに現在の営業時間が表示されます。

価格設定（P.13参照）

商品の価格率を変更します。

販売許可申請（P.7参照）

たばこ、酒、薬の追加申請、解除をします。

店舗改築

基本的には店舗サイズを変更するときに行います。ただし、同サイズの店舗にも改築できます。この場合も店舗価格はかかります。
また、手順としては、新規開店とほぼ同様です。

店舗売却

自店を売却します。マップ上に10店舗あり、それ以上新規開店できない状態で、新たに別の場所に作るときや、あまりに売れない店舗を手放すときなどに使用します。めったに使わないコマンドです。
ちなみに本店は売却できません。

新規開店（P.7参照）

新しく店舗を開店します。開店の手順は本店開店と同様です。

ヒント＆注意

内装変更・店舗改築・店舗売却コマンドについて

開店中、お客さんが残っている時に行うと、お客さんを強制的に排除します。このとき、支払いが終わっていないものは、そのまま持っていかれてしまいます。以上コマンドを行うときには、客が少ないときか、閉店中（臨時休業中）に 行うとよいでしょう。

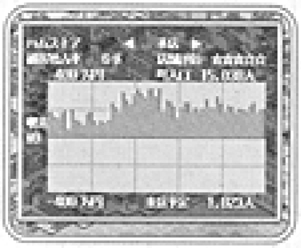
ヒント&注意

閉店時間になった、臨時休業にしたのにお店が閉まらないことがあります。これはお客さんが一人でも残っているからです。お客さんがいるのに、閉めることなんて出来ませんよね・・

調査

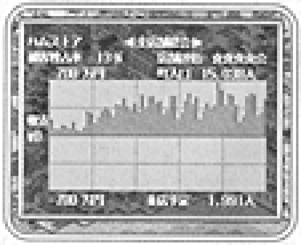
店舗グラフ

過去5年間分の全店舗トータル収支と、各店舗の収支をグラフで見ることができます。
この画面では収支以外に以下の情報が表示されます。全店舗情報画面と各店舗情報画面では、表示される情報が若干異なります。



「全店舗グラフ画面」

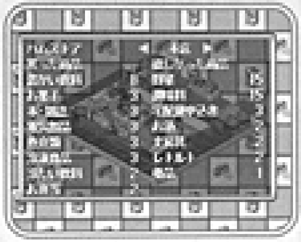
顧客独占率：町人口のうちのどのくらいが、あなたのチェーン店に来店しているかが判ります。
店舗評価：最高が5つ星です。全店舗トータルの評価です。
町人口：そのまんまです。町の発展を一番反映するものです。



「各店舗情報画面」

顧客独占率：町人口のうちのどのくらいが、表示されているお店に来店しているかが判ります。
店舗評価：見ている店舗の評価です。最高が5つ星です。

方向キーの左右で全店舗⇔本店⇔2号店⇔・・⇔全店舗と、表示が切り替わります。



アンケート

その月の売れている商品や、欲しかったが買えなかった商品が判ります。月変わりにリセットされます。方向キー左右で店舗が切り替わります。

ヒント&注意

ショートカット

ゲーム進行中にR2ボタンを押すと、コマンドを選択することなく、一発で表示されます。

オーナー評価

オーナー評価の詳細を見ることができます。

店舗数:現在の店舗数です。

累積来客数:1年1月1日から現在までの、あなたのチェーン店に来てくれたお客さんの総数です。

年商:昨年1年間の売上です。

町人口:現在の町人口です。

店舗評価:全店舗の総合評価です。

総合評価:上記のデータより算出される、現在のあなたのオーナー評価です。

クリア条件:そのマップのクリア条件です。

総売上:1年1月1日から現在までの、あなたのチェーン店の総売上です。

人事

店員管理画面で、店員の雇用、異動、解雇の設定ができます。(P.12参照)

販促



宣伝

各宣伝はそれぞれ効果が違います。基本的に値段が高いほど、効果は大きいです。同時に複数の宣伝をすることもできます。
各アイコンにカーソルを合わせて、◉ボタンで、ON／OFFしてください。宣伝をしているものは明るくなります。
資金が乏しい時には、自動的に中止します。



誘致

誘致をすることで、来店客数を増やしたり、警備を上げたり、町人口を増やしたりすることができます。誘致物件によって、決められた金額がかかります。たまに失敗することもありますが、この場合、お金は戻ってきませんので丸損になってしまいます。
道路、線路、コンビニ、役場用地、海・川、山、一部の建物などの上には建てられません。
1つの物件は、建つまで1～2ヶ月かかります。また、同時に3件まで誘致することができます。



銀行

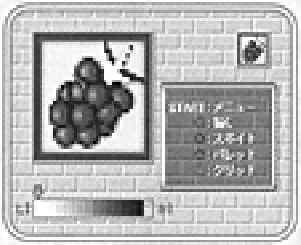
一度に3口まで借り入れることができます。借入金と借入期間を設定してください。年利は、借入期間と信頼度で変化します。決定すると、「未契約」が「申込中」となります。借入日は翌月の1日で、自動的に振り込まれ、「申込中」が「借入中」となります。
「申込中」には、借入金と借入期間を変更することができます。
返済日が来ると、一括して返済額が自動的に引き落とされますが、資金に余裕が出来たら、即刻返済で◉ボタンを押すと、事前に返済することが出来ます。この場合、現・返済額に表示されている金額を返済しますが、借入期間が短いためにその分、返済額よりも少なくて済みます。

ヒント＆注意

信頼度

延滞することなく返済をしていれば、信頼度が上がっていきます。信頼度が上がると、借入限度額が上がり、利子が下がります。しかし、うっかり資金が返済日に返済額を下回ってしまうと、信頼度が下がってしまいます。こうして信頼度が0になった時に滞納すると、倒産してしまいます。

オプション



店マーク（エディット）

店舗のマークをエディットすることができます。サイズは32×32ドットです。自由にマークを作ってください。

操作方法は

◎ボタン	描く
✕ボタン	スポイト（鉛筆が指しているドットの色の吸い上げ）
△ボタン	パレット（カラーパレットの切り替え）
□ボタン	グリット（グリッド線の切り替え）
R1ボタン L1ボタン	色鉛筆の色変え
スタートボタン	メニュー

決　定	ゲームに戻ります。
続ける	エディットを続けます。
やめる	エディットする前のマークでゲームに戻ります。
クリア	選択している色で絵がクリアされます。
サンプル	初めから入っているマークです。
元の絵	このモードに入るまで使っていたマークです。

色のパレットは、4種類あります。パレット自体の色変更は出来ません。◉ボタンを押したまま方向キーを動かすと、線が書けます。パレットを変えると、描かれている全ての色が対応して変化します。作ったマークのセーブは、ゲームデータと同時にセーブされます。
一番右の色は「透明」です。つまり背景が抜けます。

サウンド

BGM：ゲーム中の音楽が選べます。方向キー左右で設定してください。
SE：ゲーム中の効果音のON／OFFができます。方向キー左右で設定してください。
決定：各設定を決定し、終了します。

報告設定

各店舗の店長からの売上報告や各種イベント報告を表示させないようにすることができます。方向キー上下で設定してください。月末収支報告と、年次報告のみ表示されます。



日記

過去のイベントを見ることができます。高速モードなどで時間を進めた後などには、これでチェックするとよいでしょう。方向キー上下で切替わります。抜けるときは⊗ボタンです。



アルバム

商品補充で集めた珍品を見ることができます。方向キー上下で切替わります。抜けるときは⊗ボタンです。珍品アルバムは、全マップ共通で1冊です。
ゲームデータのセーブと同時にセーブされるので、セーブをしないと消えてしまいます。全てを集めると・・・
※イベント商品に珍品はありません！！

セーブ



セーブ

ゲームをセーブします。
上書きすると、前のデータは消えてしまいます。セーブした後に、そのまま続きをプレイすることができます。クリアデータは消えません。
メモリーカード差込口1のみ対応です。

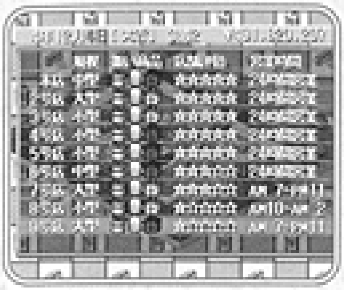
町⇔店内

町マップの場合、最後に見ていた店舗の店内マップになります。（初めての時は本店）
店内マップの場合、町マップになります。

ヒント＆注意

ショートカット
町マップでも店内マップでも、□ボタンを押すと、コマンド選択をしなくても、一発でマップが切り替わります。

店舗一覧表



自分が出店している全ての店舗の情報が、一度に見られる画面です。
左右にスクロールします。見られる情報は次のとおりです。

1.規模	店舗のサイズ
2.扱い商品	許可申請している商品
3.店舗評価	その店舗の評価
4.営業時間	現在設定されている営業時間
5.社員数	現在雇っている店員の人数
6.価格率	商品全体の平均価格率
7.人気	現在の店舗人気度（最高値100）
8.清掃	現在の店舗清掃度（最高値100）
9.警備	現在の店舗警備度（最高値100）
10.接客	現在の店舗接客度（最高値100）
11.売上／日	その日の0：00～現時点までの売上

複数店舗ある場合、方向キー上下でカーソルが移動します。

ヒント＆注意

ショートカット

ゲーム進行中に△ボタンを押すと、コマンドを選択することなく、一発で表示されます。

6

高速モード

通常より時間の進み方が速いモードです。

ゲーム進行中にセレクトボタンを押すと、高速モードになります。時間のカウントが５分単位で動きます。また、壁紙が変わります。

解除したいときは、再びセレクトボタンを押してください。高速モード中でも、全てのコマンドは使用できます。ただし、イベントや報告がされません。（月次・年次報告は除く）

高速モードにしても、お客さんや店員のスピードは変わらないので、来客数が減少するなど、マイナス要素がいくつかあります。ある程度ゲームが進んでから、あるいは、経営テクニックに自信のある方はどうぞ。





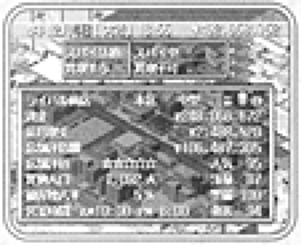
マップ画面

情報ステータスバー



画面上部にあるステータスバーには左から、日付・天候・時間・総資金額が表示されています。4日間で1ヶ月です。1、2、3日は平日、4日は休日（赤文字）です。

町マップの説明



ライバル店調査・買収

ライバル店にカーソルを合わせて◉ボタンを押すと、ライバル店調査・買収画面が表示されます。

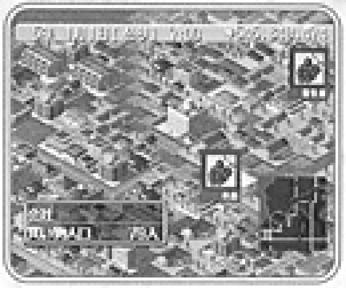
「スパイ活動」

ライバル店にスパイを送り込むことができます。各情報の詳細を知ることができます。その月の間なら、いつでも見れます。ただしお金がかかります。

「買収する」

「買収する」を選択すると、その店舗を買い取ることができます。資金に余裕があれば買い取ってしまいましょう。ただし、本店は買い取れませんのであしからず・・

町縮小マップ、建物・土地情報の見方



町マップでは、◉ボタンを押している間、縮小マップ、自・敵店マーク、建物・土地の名称と人口が表示されます。◉ボタンを離すと表示は消えます。押したままで、カーソルを動かすことも出来ます。
縮小マップには、道路、線路、山、海・川、役場用地、コンビニが表示されています。赤い点が自店、青い点がライバル店です。
また、◯枠は、画面に表示されているマップの範囲を示したものです。

店内マップの説明

店舗ステータスバーの見方



画面の下部に表示されているバーには左から、店マーク、チェーン店名・◯号店・販売許可申請商品・本日の売上が表示されています。

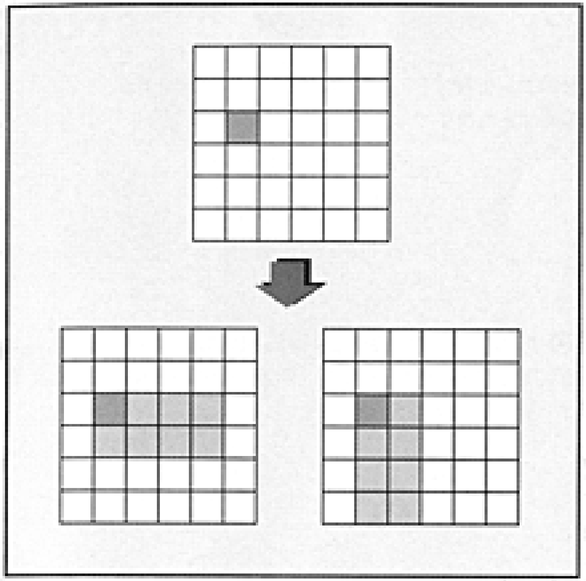
店内ミニマップ

画面の右下部に表示されているのがミニマップです。

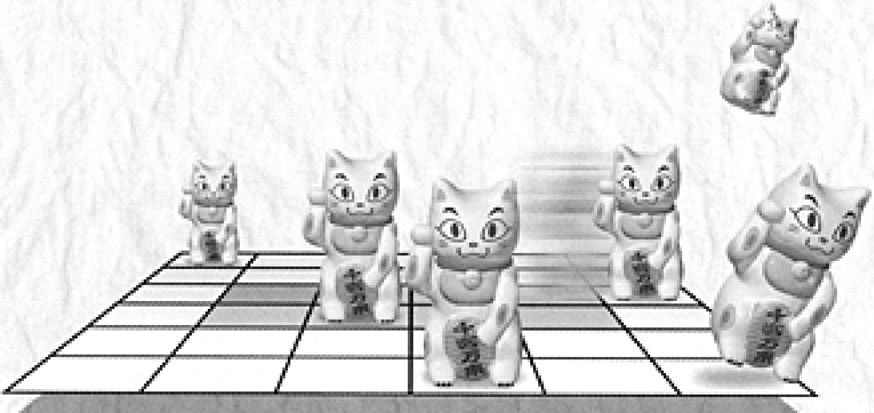
レイアウト	オレンジ
店員	緑
お客さん	白
壁	青

が表示されています。

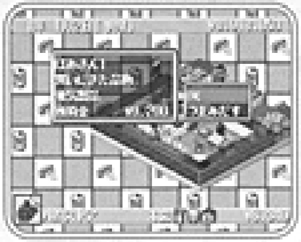
設備の配置、移動時のミニマップ活用法!!



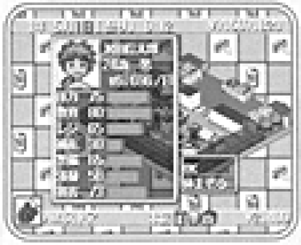
ミニマップでは、カーソル位置は必ず内装設備の左上のカドを指しています。つまり、カーソルの位置を基準に、右下に設備は配置されるのです。



顧客・店員情報の見方



お客さんにカーソルを合わせて◉ボタンを押すと、顧客情報画面が表示されます。
客層・買いに来た商品・所持金が表示されます。



また、店員にカーソルを合わせて◉ボタンを押すと、店員情報画面が表示されます。
名前・年令・性別・日給・現在の能力値（体力・教育・レジ・補充・警備・清掃・接客）が表示されます。（P.12参照）

「つまみ出す」

顧客情報画面にある「つまみ出す」コマンドは、その名のとおり、お客さんを出してしまいます。
お客さんをつまみ出すと、そのときにお客さんが持っている商品は、タダで持っていかれてしまいますので、多用は避けましょう。

「休ませる」

店員情報画面にある「休ませる」コマンドは、店員を控え室に戻して、強制的に休ませます。

ヒント＆注意

人にカーソルを合わせるのは意外と難しいので、スタートボタンを押して、時間を止めてから、ミニマップで合わせるといいでしょう。



内装設備情報の見方

店内にある内装設備にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、内装設備情報が表示されます。

名称・収容力（収納出来る限界数）
入っている商品の種類・収容数（現在入っている数）
補充コマンド（商品の補充）
変更コマンド（商品の種類を変える）

ヒント & 注意

商品の補充を自分でやり過ぎると、店員の成長が遅くなるので注意してください。

最後に……

「ザ・コンビニ2」ではゲームソフトを販売できます。
しかし初めからは扱えません。ある条件に達すると……。



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。 NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPM 86691